

Maxime

Développeur web backend / full
stack



Alsace

 <https://epoc.fr>

 [EpodDotFr](#)  [EpodDotFr](#)  [EpodDotFr](#)  [Epod](#)  [Epod22](#)

 [EpodDotFr](#)

About

J'ai plongé dans le développement web en 2006 en tant que passion. Cela a commencé avec HTML / CSS, puis PHP / SQL / Javascript (sans aucun framework PHP au tout début, puis avec Slim, Symfony, Laravel, Silex, etc). J'ai décidé en 2009 d'interrompre mes études de l'époque - qui n'avaient rien à voir avec l'informatique - afin de faire de ma passion un métier. Je travaille dedans officiellement depuis 2011. Mon langage de prédilection est le PHP mais je suis également, par la suite, tombé amoureux de Python que je pratique encore toujours sur mon temps libre. J'ai également utilisé pendant une très courte période C# .NET (développement mobile sur CF ainsi que des clients lourds) et Java (appli Android et clients lourds).

Experience

Pepper France (Dealabs)

May 2016 - Present

Développeur backend


 <https://www.pepper.com/>

D'abord à Lyon (69) puis en télétravail à Sélestat (67) depuis février 2020. Développement et maintenance de l'API REST de la plateforme Dealsix. Dealsix est le nom de code de la plate-forme applicative utilisée par les différents sites web du groupe Pepper à travers le monde (présence dans 11 pays). Le développement et la maintenance du code relatif au site web lui-même est effectué par des équipes dédiées à Berlin et Winnipeg (Canada). L'API REST, intégrée à Dealsix, est utilisée par les applications mobiles officielles iOS et Android du groupe Pepper (ainsi que diverses applications tierces) dans chaque pays où Pepper est présent. Ces dernières sont développées et maintenues par des équipes dédiées à Lyon. <https://www.dealabs.com/>

Ypok

January 2016 - May 2016

Lead Developer

 <http://www.ypok.com/>

A Miribel (01). Développement continu d'une solution web de gestion relation citoyens (YGRC) à destination de collectivités territoriales de toutes tailles : intégration avec divers

SI métier (via webservices SOAP), création d'un système de pointage mobile et déconnecté pour structures périscolaires / cantines, rédaction de livrables, support clients, gestion d'une équipe de 4 développeurs.

Ypok

October 2011 - December 2015

Développeur web full stack

🔗 <http://www.ypok.com/>

D'abord à Strasbourg (67) puis à Miribel (01) à partir de décembre 2012. Développement continu d'une solution web de gestion relation citoyens (YGRC) à destination de collectivités territoriales de toutes tailles : intégration avec divers SI métier (via webservices SOAP), création d'un système de pointage mobile et déconnecté pour structures périscolaires / cantines, rédaction de livrables, support clients.

Artecal Informatique

September 2009 - July 2011

Développeur web full stack (contrat de professionnalisation)

🔗 <http://www.artecal.fr/>

A Sélestat (67). Intégration de sites web vitrines à destination de professionnels locaux à l'aide d'un CMS maison (eON), Création d'une solution e-commerce web en relation avec un logiciel d'ERP maison (via un webservice basé sur du XML).

Education

IFIDE SupFormation (Strasbourg)

2009 - 2011

BTS en contrat de professionnalisation

Informatique de Gestion (Développeur d'Applications)

Volunteer

=EaSy= Company

January 2012 - Present

Joueur, développeur, administrateur

🔗 <http://easy-company.fr/>

La =EaSy= Company est une équipe de jeu multigaming d'une dizaine de joueurs actifs, fondée par d'anciens membres de la team [MIF] en 2008.

Team Made in France

October 2008 - April 2011

Joueur (médecin de combat), développeur, aide de camp

🔗 <http://team-mif-bf2.bbactif.com/>

La team [MIF] est une équipe qui jouait à Project Reality, le mod le plus connu de Battlefield 2. A son summum, elle était forte d'une quarantaine de membres actifs,

possédait deux serveurs de jeu dédiés ainsi que son propre serveur Teamspeak. Elle participait activement à la vie de la communauté française de Project Reality.

Operation Sand Viper

April 2009 - December 2010

Administrateur, développeur

<http://osv-pr.forumactif.com/>

OSV était un tournoi francophone sur le mod Project Reality pour Battlefield 2, organisé par la team [MIF]. Il y eu deux saisons avant d'être définitivement clôturé. Les matchs regroupaient deux équipes de 32 joueurs chacunes.

Brigade Du Diable

September 2006 - September 2008

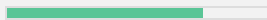
Joueur, développeur

Une petite team sur Battlefield 2.

Skills

Développement front

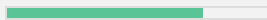
Advanced



HTML CSS Javascript (Zepto, Vue.js, APIs HTML5)

Bases de données

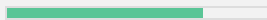
Advanced



SQLite MySQL / MariaDB MongoDB

PHP

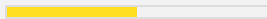
Advanced



Laravel Slim Doctrine (mais j'aime pas) Symfony (mais j'aime pas) Twig
Silex

Python

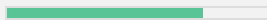
Intermediate



Scripts Applis / sites web Logiciels

APIs (webservices)

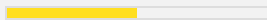
Advanced



SOAP (mais j'aime pas) JSON-RPC REST(ful)

Serveurs

Intermediate



Ubuntu Server Debian CentOS Git et Gitlab SVN (mais j'aime pas) Apache
Nginx SSH TLS / SSL

Languages

Français

Anglais

Allemand

Langue maternelle Lu et écrit. Oralement plutôt baragouiné J'ai tout oublié

Interests

Développement (mais pas forcément web ni forcément qu'en PHP (en fait, principalement Python depuis plusieurs années)

Python

Technologies Web (HTML5, etc)

Jeux vidéo

FPS

RTS

Simulation

Jeux en 2D

Lecture

Science-fiction

Espionnage

Techno-thriller

Policier

Post-apocalypse

Dystopie

Livres techniques

Voyage

Canada

Italie

Hongrie

Pays-Bas

Belgique

Autres

Piano

Films

Séries

Musique (beaucoup)